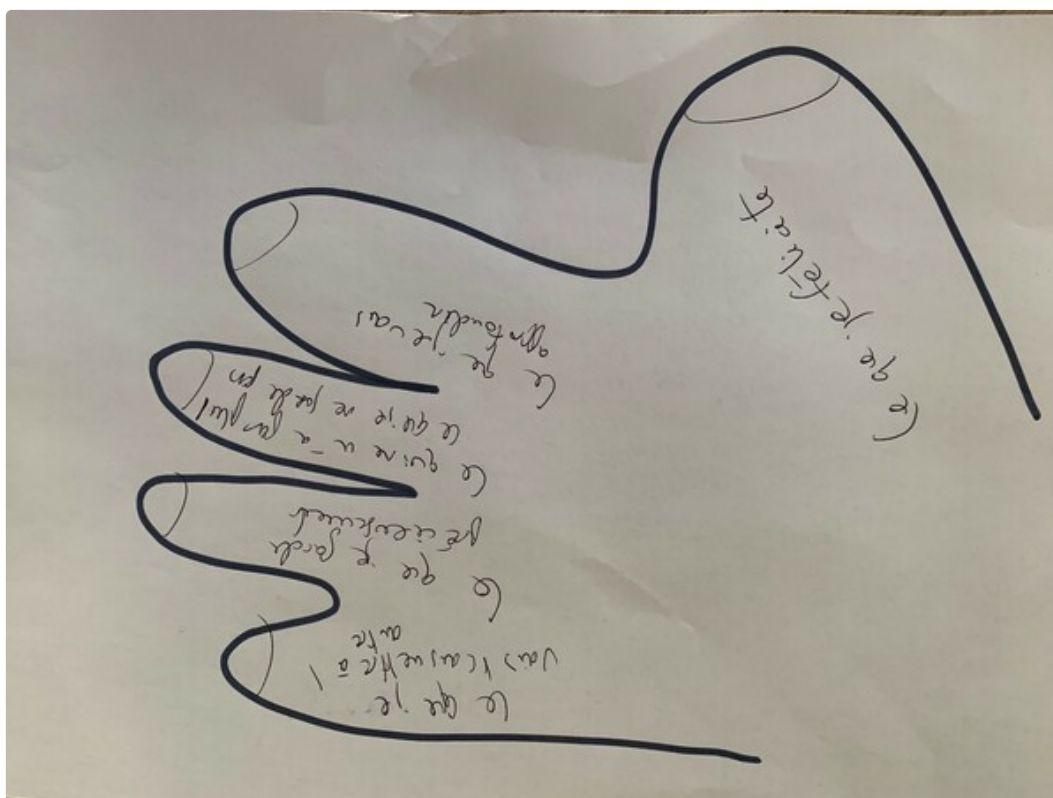


LE JEU DE LA MAIN



Objectif

- Evaluer et apprendre ensemble

Type d'outil

- Exercices corporels ou sensoriels

Taille du groupe

- De 2 à 5 personnes
- De 6 à 12 personnes
- De 13 à 30 personnes
- Plus de 30 personnes

Faisable à distance ?

Ca s'adapte bien à distance

Déroulé détaillé

Objectif :

Permettre aux participant-e-s de s'exprimer sur le temps vécu et d'en faire une évaluation à chaud complète

Description :

Chaque participant-e dessine les contours de sa main sur une feuille. Il ou elle remplit ensuite sa main en respectant les consignes suivantes :

- sur le pouce, écrire ce que l'on félicite (« pouce en l'air »)
- sur l'index, écrire ce que l'on pointe du doigt, ce que l'on interroge
- sur le majeur, écrire ce qui n'a pas plus, ce que l'on jette
- sur l'annulaire, écrire ce que l'on garde précieusement

- sur le petit doigt, écrire ce que l'on propose (« mon petit doigt m'a dit »)

Selon le temps dont vous disposez, vous pouvez organiser une restitution à l'oral ou vous contenter de ramasser les feuilles.

Variantes et bonifications (notamment à distance)

A distance, on peut proposer aux participant·e·s, en fonction de leur profil :

- de dessiner sur une feuille puis de la montrer à la webcam
- de dessiner sur un outil collaboratif comme Miro

Matériel nécessaire

une feuille de papier par participant·e et des stylos

Licence d'utilisation la ressource

CC BY SA

Aut·eur·rice·s ou historique des contributions

Louise Didier

État de la ressource

Diffusable

Contribut·eur·rice·s ayant expérimenté cet outil

- Romain Lalande
- Jean-François Rochas-Parrot
- Laurent Marseault
- Audrey Auriault /GARC.ESS
- Louise Didier