

# L'IMPORTANTANCE DE L'INTERCONNAISSANCE

## Description de la ressource

Ne pas oublier que prendre le temps de faire connaissance (par des présentations, des jeux ou des temps informels – repas, balades, ateliers de création...) est un préalable indispensable à la coopération.

L'interconnaissance pourra ensuite mener à la confiance et à la créativité.

Les jeux de coopération et/ou d'interconnaissance permettent de mieux connaître les fonctionnements des autres membres du groupe :

- le jeu des "bonjour"
- le So Speed dating
- le jeu du noeud
- la mouche muette
- les chaises qui tombent
- E.T. (jeu des baguettes)
- la balade aveugle
- le comptage collectif
- Petites histoires – Grande histoire
- la ligne muette
- Bopbilobop Bop Bop
- Tous ceux qui
- Web humain
- Zip Zap

Découvrez tous les outils d'animation sur cette page

## Thématique de la ressource

- Animation de réunions présentielles

## Auteur.trice(s) de la ressource

Sarah Gaucher, Alice Oschner, Cré-sol

## Licence d'utilisation la ressource

CC BY SA

## Contributeur.trice.s connaissant cette ressource

- Romain Lalande
- Sarah Gaucher
- Sylvain Boyer

## Cette fiche est elle un brouillon ?

- Non